

HALLI GALLI

Junior

van Haim Shafir



SPEELMATERIAAL

Inhoud: 56 speelkaarten in 8 kleuren (6 blijde clowns en 1 verdrietige per kleur), 1 bel, de spelregels



KORT SPELOVERZICHT

Acht clowns in verschillende kleuren rennen in de circusring door elkaar. De meeste clowns zijn blij, maar andere zijn juist verdrietig omdat ze hun hoed kwijt zijn. Als je twee dezelfde, blijde clowns in de circusring ziet, moet je heel snel op de bel slaan. Wie dat het eerste doet, krijgt alle omgedraaide kaarten. Wie aan het einde van het spel de meeste clowns heeft, wint het spel.

VOORBEREIDING

Zet de bel midden op tafel, zodat iedereen er goed bij kan. Schud de kaarten en deel ze op. Geef iedere speler er evenveel. Bij een spel met 3 spelers krijgen 2 spelers één kaart meer. Iedere speler maakt een stapel van zijn kaarten en legt deze gedekt (met de afbeelding van een clown naar beneden) voor zich neer. Bepaal wie startspeler wordt.

Tip: zet de bel op een doek of een viltje om krassen te voorkomen.

SPELVERLOOP

De startspeler draait de bovenste kaart van zijn stapel om en legt deze open (met de afbeelding van een clown naar boven) vóór zich neer zodat alle spelers de kaart goed kunnen zien (tussen zijn gedekte stapel en de bel). Daarna doet de speler links van hem hetzelfde, enzovoort. Als een speler al een open kaart voor zich heeft, legt hij de nieuwe kaart er bovenop. Zo kunnen de spelers steeds alleen de bovenste kaart van een stapel zien.

Belangrijk: om te voorkomen dat een speler zichzelf bevoordeelt, draait hij steeds de bovenste kaart van de stapel van zich af open. Hoe sneller hij de beweging maakt, hoe sneller hij de kaart ook zelf ziet.



Op het moment dat er twee blijde clowns van dezelfde kleur op tafel liggen, slaat iedere speler zo snel mogelijk op de bel. Het maakt daarbij niet uit of hij aan de beurt is of niet.

Voorbeeld 1 (zie blz 3): er liggen een blijde groene, een blijde roze, een blijde paarse en een blijde blauwe clown open op tafel. Meteen legt een van de spelers een tweede blijde groene clown op de blijde blauwe clown. Omdat er nu twee blijde groene clowns open op tafel liggen, proberen alle spelers nu als eerste op de bel te slaan.

Wie als eerste op de bel slaat, wint alle open stapeltjes (met de afbeeldingen van clowns naar boven), ook die van zichzelf. De gewonnen kaarten schuift hij gedekt (met de afbeeldingen van clowns naar beneden) onder zijn gedekte stapel. Daarna begint hij met de volgende ronde door een nieuwe kaart om te draaien.



Belangrijk: de spelers mogen hun handen niet te dicht bij de bel houden. Tijdens het spel moeten de spelers hun belhand naast de eigen kaarten op tafel houden, voordat ze op de bel slaan.

Verdrietige clowns

Blij en verdrietige clowns lijken erg op elkaar. De spelers mogen alleen op de bel slaan als er twee blij clowns van dezelfde kleur open op tafel liggen. Let dus goed op!

Voorbeeld 2: er liggen een blij gele, een verdrietige rode, een verdrietige blauwe en een blij blauwe clown open op tafel. Nu legt een van de spelers een blij blauwe op de blij gele clown. Omdat er nu twee blij blauwe clowns op tafel liggen, proberen alle spelers als eerste op de bel te slaan. Het maakt niet uit dat er ook een verdrietige blauwe clown open op tafel ligt.

Verkeerd gebeld

Een speler die op een verkeerd moment op de bel heeft geslagen, moet aan iedere andere speler 1 kaart van zijn gedekte stapel geven. De andere spelers schuiven deze kaart gedekt onder hun eigen gedekte stapel.

EINDE VAN HET SPEL

Wie geen kaart meer kan omdraaien, doet niet meer mee. De andere spelers spelen deze ronde nog uit. De winnaar mag alle open kaarten nog onder zijn gedekte stapel doen. Daarna is het spel direct afgelopen. De speler met de meeste kaarten heeft gewonnen.

Pas op: *sla niet te hard op de bel: daardoor kunt u andere spelers bezeren. Om dit te voorkomen kunt u afspreken dat de bel helder moet klinken door hem licht aan te tikken. Is dit niet het geval, dan is de belpoging afgekeurd en wint de eerste speler die wel correct belt.*



© 1997 AMIGO Spiel +
Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl

Auteur: Haim Shafir
Illustraties: Franz Vohwinkel
Vertaling en eindredactie:
999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.
Made in EU.