

Contenu du jeu

91 dominos, 8 marqueurs trains, 1 centre de jeu, règles de jeu

But du jeu

Etre le premier, à chaque partie, à se débarrasser de tous ses dominos ou au moins de ses dominos comportant plus de points. Celui qui totalise le moins de points à l'issue du jeu sera le vainqueur.

Préparation

Placez le domino double-12 sur le centre de jeu. C'est le point de départ de tous les trains appelé la locomotive. Retournez les autres dominos faces cachées et mélangez-les. Chaque joueur pioche un certain nombre de dominos en fonction du nombre de joueurs (voir tableau suivant), puis les range à l'abri du regard des autres joueurs. Les dominos restants constituent la pioche qui servira tout au long de la partie. Chaque joueur choisit un des marqueurs trains en plastique de couleur.

Nombre de joueurs	2	3	4	5	6	7	8
Nombre de dominos par joueur	16	16	15	14	12	10	9

Les différents trains

_ Le train personnel - C'est une chaîne de dominos coïncidant les uns avec les autres, démarrant d'un des emplacements extérieurs disponibles du centre de jeu, dont le premier domino comporte un des côtés identique à la locomotive. Vous êtes seul à jouer sur votre train tant que vous êtes en mesure d'assembler des dominos à votre tour de jeu.

_ Les trains des autres joueurs - Vous ne pourrez assembler de dominos sur ces trains que s'ils sont porteurs d'un marqueur train.

_ Le Train Mexicain - Est lui aussi une chaîne de dominos correspondant les uns aux autres dont le premier domino doit comporter un des côtés identique à la locomotive. Ce Train Mexicain

démarrer et circule à côté des trains personnels (voir illustration). Et tous les joueurs peuvent jouer, à leur tour de jeu, sur ce train.

Comment jouer?

Le joueur le plus âgé commence. Pour les parties suivantes, le premier joueur change dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur démarre son Train Personnel ou bien le Train Mexicain en faisant correspondre un de ses dominos à la locomotive, puis le tour passe au joueur suivant. Tout joueur peut commencer le Train Mexicain à son tour de jeu si ce train n'a pas encore été démarré. À l'exception des doubles (voir Dominos Doubles/Doublets), on ne joue qu'un domino à chaque tour. Si un domino est jouable, il faut impérativement le poser.

Situation de Blocage et Marqueur

Si vous ne pouvez jouer de domino, piochez-en un et jouez-le si possible. Sinon, posez votre marqueur sur votre train (où au départ du train, s'il n'a pas encore démarré...), puis le tour passe au joueur suivant. Un marqueur sur un train signifie que le train est ouvert (admissible) aux autres joueurs. Tant qu'il y a un marqueur posé sur votre train, vous pourrez toujours jouer sur tout autre train admissible à votre tour de jeu. Vous enlèverez votre marqueur de votre train personnel dès que vous aurez joué dessus.

Dominos Doubles/Doublets

Un doublet (domino double) est placé perpendiculairement au train (voir illustration). Quand vous posez un doublet, vous devez toujours le compléter en jouant un nouveau domino qui n'est pas un double (à moins que le double soit votre dernier domino, et dans ce cas la partie se termine). Vous pouvez jouer le second domino après le doublet ou sur tout autre train admissible. Comme vous devez finir votre tour de jeu en posant un domino non double, vous devrez piocher un domino si vous ne pouvez fermer un doublet. Si vous ne pouvez toujours pas jouer, vous placerez votre marqueur sur votre train.

Doublet ouvert

Si le double n'est pas complété (qu'il est donc laissé ouvert) quand votre tour prend fin, le joueur suivant devra impérativement le compléter avant de pouvoir jouer sur tout autre train, comportant ou ne comportant pas de marqueur. Si les joueurs suivants ne peuvent fermer le doublet même après avoir pioché, ils doivent placer un marqueur sur leur train personnel. S'il n'est pas possible de compléter un doublet parce qu'il n'y a plus de domino correspondant disponible, ce double sera laissé ouvert exceptionnellement. Note : il y a 13 dominos par couleur.

Fin d'une partie

Quand la pioche est épuisée, un joueur qui ne peut jouer doit passer et poser son marqueur sur son train personnel. Lorsqu'un joueur n'a plus qu'un seul domino, il doit avertir ses adversaires en frappant la table avec ce dernier domino.

Une partie prend fin lorsqu'un joueur « fait domino » (joue son dernier domino), ou lorsque la pioche est épuisée et qu'aucun joueur ne peut jouer.

Parties suivantes

Chaque nouvelle partie commence avec le doublet inférieur d'un point par rapport à la locomotive du tour précédent (12, puis 11, etc...). Le double 0 est la locomotive du dernier tour.

Les scores et le gagnant

À la fin de toute partie, chaque joueur additionne et inscrit le total des points de tous ses dominos non joués. (Exemple : le domino 5-7 à une valeur de 12, le domino 9-9 à une valeur de 18 points). Le joueur marquant le moins de points à la fin du jeu sera le vainqueur.

Variantes

■ Pour un jeu plus rapide avec 2 ou 4 joueurs, vous enlèverez les dominos qui ont au moins un côté d'une valeur supérieure à 10 points. Deux joueurs tirent 15 dominos chacun, 3 joueurs tirent 13 dominos chacun, 4 joueurs tirent 10 dominos chacun. Dans ce cas, c'est le double-9 qui est la locomotive.

■ Vous pourrez aussi jouer à jeu découvert. Les dominos de la pioche se présentent faces cachées mais tous les autres dominos sont visibles de tous les joueurs.



WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Verstikkingsgevaar.

WARNING! Not suitable for children under 36 months. Choking hazard.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger d'étouffement.