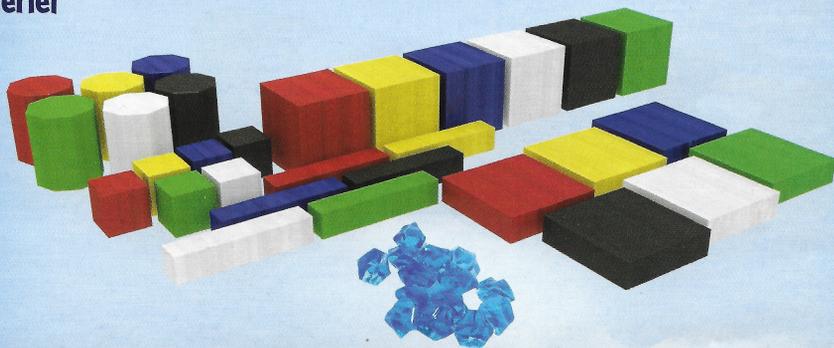


# TIMBER!

## Règles du jeu

### Matériel



30 pièces en bois de 5 formes et de 6 couleurs différentes

14 gouttes de sueur

Les règles du jeu

### Préparation

- Placez toutes les briques en bois au centre de la table, et la réserve de gouttes de sueur à côté.
- Déterminez un premier joueur au hasard.
- En sens horaire et en commençant par le premier joueur, chacun choisit à chaque fois 1 brique et la pose devant lui. Répétez cette étape jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de briques au centre. Chaque joueur doit, au final, disposer du même nombre de briques que les autres.

**Attention :** si vous jouez à 4, 2 briques resteront au centre de la table et seront alors rangées dans la boîte.

### Déroulement du jeu

Le premier joueur donne l'une de ses briques à son voisin de gauche (joueur 2) qui la place sur la table. C'est la base de la tour que les joueurs vont construire ensemble. Le joueur 2 donne ensuite l'une de ses briques à son voisin de gauche. Cette brique doit être de la même forme ou de la même couleur que la brique supérieure de la tour. S'il n'a pas une telle brique, il peut en prendre une chez un autre joueur au choix. Si les autres joueurs n'ont pas non plus de brique de la même couleur ou de la même forme, alors il donne une brique au choix provenant de sa réserve au joueur 3. Celui-ci place à présent cette brique sur la brique supérieure de la tour et donne à



Après avoir posé une brique, deux situations sont possibles :

1. **Aucune brique ne tombe de la tour** : poursuivez le jeu tel que décrit ci-dessus.
2. **Au moins 1 brique tombe de la tour** : le joueur qui avait donné la brique en question reçoit 1 goutte de sueur. Suite à l'effondrement total ou partiel de la tour, l'empilement de briques le plus élevé actuellement sur la table devient la nouvelle tour pour la suite du jeu (en cas de plusieurs empilements ayant une hauteur égale, le joueur actif choisit lequel devient la nouvelle tour). Comme pénalité, le joueur ayant fait s'effondrer la tour prend 3 briques (ou moins s'il n'y en a pas assez) parmi celles restant en plus sur la table pour les ajouter à sa réserve, et défait toutes les autres dans la boîte. Puis il poursuit le jeu en donnant une brique à son voisin de gauche selon les règles de base.



## Fin du jeu

Le jeu s'achève immédiatement :

- lorsqu'un joueur a placé sa dernière brique avec succès sur la tour, ou
- lorsqu'un joueur a reçu 3 gouttes de sueur.

Ce joueur remporte la partie.

## Variante pour jouer en équipes

À 4 ou 6 joueurs, formez respectivement 2 ou 3 équipes. Les joueurs doivent s'asseoir autour de la table de façon à alterner les membres des équipes. Par exemple, à 6 joueurs, les membres des équipes A, B et C s'asseyent autour de la table dans cet ordre : A, B, C, A, B, C. Chaque équipe jouera à son tour un coup en suivant les règles de base. Dès qu'un joueur remplit une des conditions de victoire, c'est toute son équipe qui l'emporte avec lui.

## Remarques

Veillez à ce que personne ne donne de coup dans la table. Si la tour devait quand même tomber sans qu'on identifie clairement le coupable, rangez dans la boîte les briques tombées et poursuivez le jeu. Si une action maladroite d'un joueur dont ce n'est pas le tour fait tomber la tour, il reçoit alors les briques tombées tel que décrit dans les règles du jeu de base (maximum 3).



© 2014 Lifestyle Boardgames Ltd.

Éditeur et distributeur :

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

[www.999games.nl](http://www.999games.nl)

Service clients :

[serviceclients@999games.nl](mailto:serviceclients@999games.nl)

Auteurs : Wilfried & Marie Fort

Illustrations : Harald Lieske

Rédaction finale :

999 Games b.v.

Tous droits réservés

Fabriqué en Chine



Game Agency:

Forgenext



forgenext

