

NL Instructies

INHOUD

- 1 speelbord
- 104 Sequencekaarten
- 50 groene fiches
- 35 rode fiches
- Instructies

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste speler of team 2 rijen (of 'sequences') maken. Een rij is een **ononderbroken horizontale, verticale of diagonale rij van vijf fiches van dezelfde kleur**.

Wordt er met 3 spelers of 3 teams gespeeld, dan wint de speler of het team dat als eerste één rij compleet maakt.

VOORBEREIDING

Tot en met 3 spelers wordt het spel individueel gespeeld. Zijn er meer dan 3 spelers, dan worden de spelers verdeeld in 2 of 3 gelijke teams. Teamleden moeten **om en om** met de tegenstanders rond het speelbord zitten.

De spelers/teams kiezen een kleur en nemen de fiches in die kleur. Met 2 teams of 2 spelers, gebruik je de blauwe en groene chips. Elk team pakt een kaart. Degene met de hoogste kaart mag beginnen. Pak bij een gelijke uitslag opnieuw een kaart.

Deel de kaarten afhankelijk van het aantal spelers:

- **Bij 2 spelers:** 7 kaarten per speler
- **Bij 3 of 4 spelers:** 6 kaarten per speler
- **Bij 6 spelers:** 5 kaarten per speler
- **Bij 8 of 9 spelers:** 4 kaarten per speler
- **Bij 10 of 12 spelers:** 3 kaarten per speler

De overgebleven kaarten vormen de 'pot'.

HET SPEL

De speler die aan de beurt is, neemt één van zijn kaarten en legt deze met de goede kant naar boven voor zich op tafel. Dan neemt hij een fiche van zijn kleur en legt dit **op een leeg speelbordvakje dat overeenkomt met de kaart**.

Voorbeeld: als de Hartenkoning wordt gespeeld, moet het fiche op één van de twee vakjes met een Hartenkoning worden gelegd (mits het betreffende vakje leeg is).

Pak een kaart om je beurt af te sluiten. Maar let op! Als je vergeet een nieuwe kaart te pakken vóórdat de volgende speler een fiche neerlegt **EN** een nieuwe kaart pakt, mag je geen kaart meer pakken en **moet je het spel verder spelen met één kaart minder**.

Het spel gaat in de richting van de klok verder.

Bonusvakjes: de vakjes op de vier hoeken van het speelbord zijn bonusvakjes. Elke speler mag een bonusvakje meetellen voor een rij zonder er een fiche op te hoeven leggen. Dat betekent dat je maar 4 fiches nodig hebt om een rij compleet te maken.

Elke kaart staat 2 keer op het speelbord, met uitzondering van de Boeren. Boeren zijn speciale kaarten die tijdens het spel kunnen worden gebruikt.

Er zijn twee soorten Boeren: met één oog en met twee ogen.

Boeren met twee ogen zijn jokers: met deze kaarten mag **een fiche op een onbezet vakje** naar keuze op het speelbord worden gelegd.



Met Boeren met één oog kun je een streek uithalen: met deze kaart mag je **een fiche van een tegenstander van het bord halen** (zonder er één voor terug te leggen).



Let op: **een complete rij kan niet meer worden veranderd**. Hieruit mogen geen fiches worden verwijderd.

Heb je een kaart waarvoor geen vrij vakje meer is, dan mag je die kaart weggooien en een nieuwe kaart pakken voordat je met je beurt verder gaat. Dit mag maar één keer per beurt.

EINDE VAN HET SPEL

2 spelers of 2 teams: de eerste speler of het eerste team dat 2 rijen van 5 fiches weet te maken, wint het spel.

3 spelers of 3 teams: de eerste speler of het eerste team dat 1 rij van 5 fiches weet te maken, wint het spel.

EXTRA TOELICHTING

- 2 rijen in dezelfde kleur die elkaar kruisen mogen een fiche delen.
- Spelers mogen niet met elkaar over hun kaarten overleggen, tenzij voor het begin van het spel anders is afgesproken.