

Jenga Xtreme



EDGE-OF-YOUR-SEAT FUN!

The angled blocks allow you to create a unique tower at the start of each new game... and it gets more extreme as you play. There is no right or wrong way to build the tower – see the pack for some examples of ways to stack the tower.

OBJECT

To be the last player to stack a block without knocking the tower over.

PLAYING THE GAME

1. Empty the blocks onto a flat surface. Build up the tower in levels of 3 blocks each, with the blocks in each level at right angles to those of the level below. Make sure that the 3 blocks of each storey nest with each other.
2. The player who built the tower starts. On your turn, remove one block from anywhere below the highest complete storey.
3. Stack the removed block on top of the tower, at a right angle to the blocks immediately below it. You may use only one hand at a time. Continue play clockwise, moving one block at a time. Always complete a full 3-block storey before starting another and make sure the blocks in each storey nest together.

THE WINNER

The last player to stack a block without making the tower collapse wins. The player who made the tower fall builds it up for the next game!

CONTENTS

54 wooden blocks, 1 storage box.

© 2003 Pokonobe Associates. All rights reserved. Packaging © 2003 Pokonobe Associates. Made under license from Pokonobe Associates.

© 2003 Hasbro. All rights reserved. Distributed in the United Kingdom by Hasbro UK Ltd., Caswell Way, Newport, Gwent NP9 0YH. Distributed in Australia by Hasbro Australia Ltd., 570 Blaxland Road, Eastwood, NSW 2122, Australia. Tel: (02) 9874-0999. Distributed in New Zealand by Hasbro Australia Ltd., PO Box 100-940, North Shore Mail Centre, Auckland, New Zealand. Tel: (09) 915-5200.

Colours and contents may vary from those shown.

We recommend that you retain our address for future reference.



JETZT KOMMT'S SCHRÄG!

Die Holzklötze dieser Xtreme-Variante sind nicht mehr rechteckig, sondern sie haben die Form eines Parallelogramms. Damit können Sie viele verschiedene Türme bauen (siehe Packungsabbildungen), die für alle JENGAisten zur echten Herausforderung werden. Lassen Sie sich nicht aus dem Gleichgewicht bringen: Bauen Sie Ihren eigenen schiefen Turm!

DAS ZIEL DES SPIELS

Der letzte Spieler, der einen Klotz auf den Turm legt, ohne ihn zum Einsturz zu bringen, hat gewonnen.

DER SPIELABLAUF

1. Breiten Sie die Holzklötze auf einer flachen Oberfläche aus. Bauen Sie den Turm auf, indem Sie jeweils 3 Klötze pro Etage anordnen und die Etagen rechteckig versetzt übereinander legen. Achten Sie darauf, dass die 3 Klötze jeder Etage ineinander liegen.
2. Der Spieler, der den Turm aufgebaut hat, ist zuerst an der Reihe. Ziehen Sie aus einer beliebigen Etage – jedoch nicht aus der obersten – einen Klotz heraus.
3. Legen Sie den herausgezogenen Klotz mit einer Hand oben auf den Turm, und zwar so, dass er rechteckig zu den darunterliegenden angeordnet ist. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn reihum weiter. Die oberste Etage muss immer aus 3 Klötzen bestehen, bevor darüber eine neue angefangen wird. Sie müssen auch beim Aufstapeln darauf achten, dass die Klötze jeder Etage ineinander gelegt werden, damit sich keine Lücken bilden.

VERGewinnt

Der Spieler, dem es zuletzt gelingt, einen Klotz oben auf den Turm zu legen, ohne ihn zum Einsturz zu bringen, hat die Runde gewonnen. Der Pechvogel, durch den der Turm eingestürzt ist, baut den nächsten schiefen Turm auf und beginnt ein neues Spiel.

INHALT

54 Holzblöcke und 1 Aufbewahrungsbox.

© 2003 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Vienna Twin Tower, Wienerbergstraße 11, A-1100 Wien. Tel. 01 99460 6614. Vertrieb in der Schweiz durch / Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse zur späteren Verwendung aufzubewahren.

F CONSTRUISCE LA TOUR DE L'EXTREME SANS LA FAIRE TOMBER !

Les blocs à angles biseautés permettent d'édifier une tour inédite au début de chaque nouvelle partie...et les difficultés se corsent au fur et à mesure du jeu. Il existe une multitude de possibilités pour monter la tour – vous trouverez des exemples sur la boîte.

BUT DU JEU

Etre le dernier joueur à placer un bloc de bois sans faire tomber la tour.

LE JEU

- Sortez les blocs et choisissez une surface horizontale, plane et non glissante. Commencez à monter la tour en plaçant les blocs par rangées de 3. Chaque rang doit être perpendiculaire au précédent. Assurez-vous que les 3 blocs de chaque rangée s'emboîtent bien les uns dans les autres.
- Le joueur qui a construit la tour commence la partie. A votre tour, enlevez un bloc quelconque à l'exception de ceux de la rangée supérieure.
- Posez-le au sommet perpendiculairement au rang inférieur. Vous ne devez jouer qu'avec une seule main. Le joueur à votre gauche joue et ainsi de suite. Il faut toujours compléter la rangée supérieure avant d'en commencer une nouvelle et vérifier que les blocs de chaque rangée s'emboîtent bien les uns dans les autres.

LE GAGNANT

Le dernier joueur qui a déplacé un bloc et l'a reposé sans faire tomber la tour est le grand gagnant de la partie. Le joueur qui a fait écrouler la tour commence la partie suivante.

CONTENU

54 blocs de bois, 1 coffret de rangement.

© 2003 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. – Service Consommateurs : ZI Lourde,

57150 CREUTZWALD – Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965

Berikon. Tel. 056 648 70 99.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

ous vous recommandons de prendre note de notre adresse pour tout contact ultérieur.

I COSTRUISCI IL TUO DIVERTIMENTO ESTREMO !

I mattoncini ti permettono di costruire una torre "unica" all'inizio di ogni nuova partita...che diventa sempre più estrema col proseguire del gioco. Non c'è un modo giusto o sbagliato di costruire la torre – ispirati alla confezione per avere qualche esempio sul come disporre i mattoncini.

SCOPO DEL GIOCO

Essere l'ultimo giocatore a togliere un mattoncino senza far cadere la torre.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- Rovesciate i mattoncini su una superficie piana. Costruite la torre disponendo 3 mattoncini in piani tra di loro ad angolo retto. Assicuratevi che i 3 mattoncini di ogni piano siano disposti perfettamente vicini.
- Chi costruisce la torre inizia a giocare. Al vostro turno, togliete un mattoncino da qualsiasi piano della torre, tranne l'ultimo in alto.
- Ponete il mattoncino rimosso sul piano più alto della torre, sempre ad angolo retto rispetto a quelli del piano inferiore. Queste operazioni saranno effettuate con una sola mano. Il gioco continua in senso orario, coi giocatori che, a turno, tolgono un mattoncino e lo mettono sull'ultimo piano della torre. Questo va sempre completato prima di iniziare a costruirne un altro ed è necessario assicurarsi che i mattoncini siano perfettamente vicini.

VITTORIA

Vince l'ultimo giocatore che riesce a togliere un mattoncino senza far cadere la torre. Chi fa cadere la torre dovrà ricostruirla nella partita successiva.

CONTENUTO

54 mattoncini in legno, 1 custodia.

© 2003 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

Prodotto importato da Hasbro S.A., Route de Courroux 6, 2800 Delemont (Svizzera).

Distribuito in Italia da Hasbro Italy S.r.l., Strada 7, Palazzo R1, 20089 Rozzano (MI).

Distribuito in Svizzera da / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par

Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.

I colori ed i dettagli del contenuto possono variare da quanto illustrato. Si raccomanda di

conservare il nostro indirizzo per qualsiasi informazione.

E

¡MOCIÓN AL LÍMITE!

Los bloques angulados te permiten crear una torre nueva y única cada vez que empieces una nueva partida... aumentando el desafío conforme avanza el juego. No hay una forma correcta ni incorrecta para construir la torre. Mira la caja para algunos ejemplos sobre diversas formas de construirla.

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el último jugador en añadir un bloque a la torre sin derribarla.

PARA JUGAR

- Vacia los bloques sobre una superficie plana. Comienza a construir la torre, colocando filas de 3 bloques de madera en ángulo recto respecto a los bloques del piso anterior. Asegúrate de que los 3 bloques de cualquier piso se ajustan unos a otros.
- Comienza el jugador que construyó la torre. En tu turno, quita un bloque de cualquier lugar por debajo del último piso completo.
- Colócalo encima de la torre, en ángulo recto a los bloques inmediatamente anteriores. Solo podrás usar una mano. El juego continúa en el sentido de las agujas del reloj, con cada jugador quitando y apilando un bloque cada vez. Siempre debe completarse un piso de 3 bloques antes de comenzar otro piso y los bloques de cada piso deben ajustarse unos a otros.

EL GANADOR

Gana el último jugador que logra colocar un bloque sin que caiga la torre. El jugador que la haga caer deberá construir la torre para la siguiente partida.

CONTENIDO

54 bloques de madera, 1 caja para guardarlos.

© 2003 Hasbro. Todos los derechos reservados.

Distribuido en España por Hasbro Iberia, S.L., Polígono Industrial Ribarroja del Turia,

Sector 13, Calle 17, 46190 Ribarroja del Turia, Valencia. N.I.F. B-96897251.

Los colores y el contenido pueden diferir de los mostrados.

Recomendamos que guarde nuestra dirección por si le es necesaria más adelante.

NL

OP HET PUNTJE VAN JE STOEL!

Met de hoekblokken kun je aan het begin van elk nieuw spel een unieke toren bouwen... en het wordt al spelend hoe langer hoe extremer! Er bestaat geen goed of fout bij het bouwen – bekijk de verpakking maar eens om te zien hoe je bijvoorbeeld bouwen kunt.

DOEL VAN HET SPEL

Haal blokken uit de toren en leg ze bovenop. De laatste speler die een blok neer kan leggen zonder dat de toren omvalt, wint het spel.

SPELREGELS

- Leg de blokken op een vlakke ondergrond. Bouw de toren door de blokken in rijen van 3 haaks op elkaar te leggen. Zorg dat de 3 blokken van elke laag precies in elkaar passen.
- De speler die de toren heeft gebouwd, mag beginnen. Als je aan de beurt bent, haal je één Jenga-blok uit een van de lagen onder de bovenste complete laag.
- Leg het blok vervolgens bovenop de toren, haaks op de direct eronder gelegen blokken. Je mag maar 1 hand gebruiken. Het spel gaat verder met de wijsers van de klok mee en elke speler verplaatst om de beurt 1 blok. Maak elke laag van 3 blokken af voordat je aan een nieuwe laag begint en zorg dat de blokken van elke laag in elkaar passen.

DE WINNAAR

De speler die als laatste een blok op de toren legt zonder dat hij omvalt, is de winnaar. De speler die daarna de toren heeft laten omvallen, bouwt deze weer op voor het volgende spel.

INHOUD

54 houten blokken, 1 opbergdoos.

© 2003 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.

Hasbro consumentenservice: Antwoordnummer 2605 9500 XJ TER APEL.

E-mail: consumentenservice@hasbro.co.uk. Gedistribueerd in België door S.A.

Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden. Kleuren en details in de

ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking. Bewaar onze

adresgegevens, zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen.

P

TÃO DIVERTIDO E ENTUSIASMANTE QUE NÃO CONSEGUIRÁ FICAR QUIETO NO SEU LUGAR!

Os blocos angulosos permitem-lhe criar uma torre única no início de cada novo jogo... aumentando o desafio à medida que vai jogando. Não há nenhuma forma certa ou errada para construir a torre – ver a embalagem para alguns exemplos de formas de empilhar a torre.

OBJETIVO

Ser o último jogador a juntar um bloco à torre sem a derrubar.

O JOGO

- Coloque os blocos de madeira sobre uma superfície plana. Comece a construir a torre, colocando 3 filas de 3 blocos de madeira perpendicularmente entre si. Assure-se de que os 3 blocos de cada piso encaixam uns nos outros.
- Começa o jogador que iniciou a construção da torre sobre a caixa. Na sua vez de jogar, retire um bloco de qualquer lugar por baixo do último piso completo.
- Coloque o bloco em cima da torre em ângulo recto com os blocos imediatamente anteriores. Só pode usar uma mão de cada vez. O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio, deslocando-se um bloco de madeira de cada vez. Complete sempre 3 pisos de blocos antes de começar de novo e assegure-se de que os blocos de cada andar encaixam.

Ο VENCEDOR

Ganha o último jogador a colocar um bloco sem que a torre caia. O jogador que fizer cair a pilha começa a construção da torre na partida seguinte.

CONTEÚDO

54 blocos de madeira, 1 caixa para guardar os blocos.

© 2003 Hasbro. Todos os direitos reservados..

Distribuído em Portugal por Hasbro Iberia, S.L., Polígono Industrial Ribarroja del Turia, Sector 13, Calle 17, 46190 Ribarroja del Turia, Valencia, Espanha. NIF B-96897251.

As cores e os conteúdos podem diferir dos ilustrados na caixa. Recomendamos que guarde a nossa morada para futura referência.



ΣΑΣ ΦΤΑΝΕΙ ΣΤΑ ΑΚΡΑ ΤΗΣ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗΣ!

Τα υπό γωνία τουβλάκια σας επιτρέπουν να δημιουργήσετε ένα μοναδικό πύργο στην αρχή κάθε νέου παιχνιδιού...και το παιχνίδι γίνεται όλο και πιο extreme όσο παίζετε. Δεν υπάρχει σωστός ή λάθος τρόπος για να χτίσετε τον πύργο. Στο κουτί μπορείτε να δείτε μερικά παραδείγματα για το πώς μπορείτε να προσθέσετε τουβλάκια στον πύργο.

ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Να είστε ο τελευταίος παίκτης που θα προσθέσει τουβλάκι χωρίς να πέσει ο πύργος.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ

1. Αδειάστε τα τουβλάκια σε μια επίπεδη επιφάνεια. Χτίστε τον πύργο τοποθετώντας σειρές αποτελούμενες από 3 ξύλινα τουβλάκια υπό τις σωστές γωνίες μεταξύ τους. Βεβαιωθείτε ότι τα 3 τουβλάκια κάθε ορόφου συναρμολογούν τέλεια το ένα με το άλλο.
2. Αρχίζει πρώτος ο παίκτης που έχτισε τον πύργο. Όταν έρθει η σειρά σας, αφαιρέστε ένα τουβλάκι από οποιοδήποτε σημείο κάτω από τον τελευταίο ολοκληρωμένο όροφο.
3. Τοποθετήστε το τουβλάκι που αφαιρέσατε στο πάνω μέρος του πύργου, ώστε να σχηματίζει σωστή γωνία με τα τουβλάκια που βρίσκονται ακριβώς κάτω από αυτό. Μπορείτε να χρησιμοποιείτε μόνο ένα χέρι κάθε φορά. Συνεχίστε το παιχνίδι κατά τη φορά των δεικτών του ρολογιού, μετακινώντας ένα τουβλάκι κάθε φορά. Προτού ξεκινήσετε ένα καινούριο όροφο, πρέπει να έχετε ολοκληρώσει τον προηγούμενο με 3 τουβλάκια. Τα τουβλάκια σε κάθε όροφο πρέπει να συναρμολογούν τέλεια μεταξύ τους.

Ο ΝΙΚΗΤΗΣ

Κερδίζει ο παίκτης που τοποθέτησε τελευταίος τουβλάκι χωρίς να καταρρεύσει ο πύργος. Ο παίκτης που έκανε τον πύργο να πέσει χτίζει τον επόμενο!

ΠΕΡΙΕΧΕΙ

54 ξύλινα τουβλάκια, 1 δίσκο αποθήκευσης.

© 2003 Hasbro. All rights reserved.

Διανέμεται στην Ελλάδα από τη Hasbro Hellas ABEE, Πεντέλης 38, 151 26 Μαρούσι, Αθήνα. Εισάγεται και διανέμεται στην Κύπρο από τη Jumbo Trading Ltd, Αρχ. Μακαρίου Γ' 28, 1065 Λευκωσία.

Χρώματα και περιεχόμενο μπορεί να διαφέρουν από αυτά που εμφανίζονται. Ανταποκρίνεται στις ευρωπαϊκές προδιαγραφές.



YERVENİ BİR JENGA HEYECANI

Açılı bloklar sayesinde her oyunda farklı bir JENGA kulesi oluşturacaksınız. Kule yükseldikçe daha da değişik JENGA blokları hazır olun! Kuleyi oluştururken doğru ya da yanlış yol yok; çeşitli kule dizim örneklerini görmek için kutu üstündeki resimlere bakabilirsiniz.

OYUNUN AMACI

Jenga kulesini yıkmadan en son bloğu yerleştiren oyuncu olmak.

OYUNUN OYNANMASI

1. Jenga bloklarını 3'lü sıralar halinde ve her sıra birbirine dik açılı olacak şekilde dizin.
2. Kuleyi kuran oyuncu oyuna başlar. Sıra size gelince herhangi bir bloğu, istediğiniz yerden (en üst sıra hariç) çekip kulenin en üst sırasına koyun.
3. Çektiğiniz bloğu Jenga kulesinin en üstüne, altındaki sıranın bloklarıyla dik açı oluşturacak şekilde yerleştirin. Hamle sırasında bir tek elinizi kullanabilirsiniz. Oyun saat yönünde ilerler. Her hamlede tek bir blok yerleştirebilirsiniz. Yanyana 3 bloklu sıra oluşturduktan sonra bir üst sıraya geçin. Her kattaki 3 bloğun da tam olarak birbirine oturduğundan emin olun.

KAZANAN

Kuleyi yıkmadan son bloğu yerleştiren oyuncu oyunu kazanır. Kuleyi yıkan oyuncu, yeni oyun için kuleyi tekrar kurar.

İÇİNDEKİLER

54 tahta blok, 1 saklama kutusu.

© 2003 Hasbro. Tüm hakları saklıdır.

Hasbro İntertoy tarafından ithal edilmiştir. Sağlık Caddesi, 13/3, Göktürk, 34993, İstanbul – Türkiye Adresimizi referans için saklayınız. Küçük parçalar içerdiğinden 3 yaşından küçükler için uygun değildir. Boğulma tehlikesine karşı çocuklardan uzak tutunuz. Renkler ve içerik gösterilenden farklı olabilir.

DK NERVEPİRRENDE SPÄNDING!

Med klodserne kan du bygge et helt nyt tårn, hver gang du spiller et nyt spil ... og spændingen stiger, efterhånden som spillet skrider frem. Der er ikke nogen rigtig eller forkert måde at bygge tårnet på – se pakningen for forskellige måder at stable tårnet på.

SPILLETS FORMÅL

At blive den sidste spiller, der stablet en klods, uden at tårnet vælter.

SPILLEREGLER

1. Spred klodserne ud på en plan overflade. Byg tårnet op, idet der lægges rækker a 3 træklodser i ret vinkel på hinanden. Sørg for, at de 3 klodser i en række passer sammen.
2. Den, der byggede tårnet, starter spillet. Spillerne skal nu på skift fjerne en klods fra et hvilket som helst sted under den øverste hele række.
3. Stabl klodsen oven på tårnet i ret vinkel på de klodser, der er lige nedenunder. Spillerne må kun bruge én hånd ad gangen. Forsæt spillet i urets retning, og flyt én klods ad gangen. Der skal altid bygges en hel række med 3 klodser, før spilleren starter på en ny række. Sørg for, at klodserne i hver række passer sammen.

HVEM VINDER

Den sidste spiller, der kan flytte en klods, uden at tårnet vælter, har vundet spillet. Den spiller, der væltede tårnet, bygger et nyt tårn til næste spil!

INDHOLD

54 træklodser, 1 opbevaringsæske.

© 2003 Hasbro. Alle rettigheder forbeholdt.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Danmark. Farver og indhold kan variere fra det illustrerede.

Vores adresse bør gemmes i tilfælde af eventuel senere henvendelse.

FIN VAAPPUVAN VÄNKÄÄ!

Vinokummaisten puupalikoitten avulla tornista muodostuu aina erinäköinen pelin edessä... samalla kun peli vaikeutuu loppua kohti. Rakenna tornia haluamallasi tavalla – katso pakkauksesta joiakin tapoja pinota palikat.

PELIN PÄÄMÄÄRÄ

Olla viimeinen pelaaja, joka pinoaa palikan kaatumatta tornia.

PELIN KULKU

1. Aseta palikat tasaiselle alustalle. Rakenna torni pinoamalla palikat niin että jokaisen kerroksen kolme palikkaa ovat poikittain allempaan kerrokseen nähden. Palikoiden tulee sopia yhteen vierekkäin.
2. Pelin aloittaa se pelaaja, joka rakensi tornin. Poista vuorollasi yksi palikka mistä tahansa ylimmän kokonaisen kerroksen alapuolelta.
3. Aseta palikka tornin huipulle, niin että se on poikittain edellisen kerroksen palikoihin nähden. Saat käyttää ainoastaan yhtä kättä. Pelivuoro siirtyy myöskin, ja kerralla siirretään vain yhtä palikkaa. Ylimmissä kerroksissa pitää olla kaikki kolme palikkaa, ennen kuin uutta kerrosta saa alkaa rakentaa. Tarkista myös, että jokaisen uuden kerroksen palikat ovat vierekkäin.

VOITTAJA

Voittaja on pelaaja, joka viimeisenä siirtää palikkaa kaatumatta tornia. Pelaaja, joka sai tornin kaatumaan, kokoaan sen seuraavaa peliä varten.

SISÄLTÖ

54 puupalikkaa, 1 säilytyslaatikko.

© 2003 Hasbro. Kaikki oikeudet pidätetään.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Denmark. Värit ja yksityiskohdat voivat poiketa kuvasta.

Säilytä osite mahdollista myöhempiä tarpeita varten.

N SÅ GØY AT DU HOPPER I STOLEN!

Med de vindklede klodserne kan du bygge et unikt tårn i begynnelsen af hvert nyt spil ... og det blir mer og mer ekstremt etter hvert som du spiller. Det er ingen riktig eller gale måter å bygge tårnet på. På esken ser du eksempler på hvordan du kan stable tårnet.

FORMÅLET MED SPILLET

Å være den siste spilleren som stablet en klods uten å velte tårnet.

Å SPILLE SPILLET

1. Tam klodserne ut på en plan overflate. Bygg opp tårnet ved å plassere rader på 3 klodser i rett vinkel på hverandre. Pass på at de tre klodserne i hver av etasjene henger sammen.
2. Den som bygde tårnet får begynne spillet. Når det er din tur, skal du dra ut en klods fra en av etasjene under den øverste komplette etasjen.
3. Klodserne plasseres på toppen av tårnet, på hver av klodserne under. Du kan bare bruke én hånd av gangen. Spillet fortsetter med klokke rundt, og spillerne fjerner en klods av gangen. Det er ikke lov å påbegynne en ny etasje så lenge den øverste etasjen ikke er komplett med tre klodser. Pass på at klodserne i hver etasje henger sammen.

VINNEREN

Den siste spilleren som drar ut en klods uten at tårnet deiser ned, har vunnet. Den som fikk tårnet til å rase, setter opp spillet på nytt.

INDHOLD

54 treklodser, 1 oppbevaringskasse.

© 2003 Hasbro. Med enerett.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, DK-2600 Glostrup, Denmark. Farver og indhold kan variere i forhold til det som vises på bildet. Vi anbefaler at du tar vare på vår adresse for eventuell senere henvendelse.

S SPÄNNING DU ALDRIG TIDIGARE UPPLÉVIT!

Med hjälp av de vinkelade klodserna kan du skapa ett helt nytt torn varje gång du spelar ... och spelet blir mer och mer extremt under spelets gång. Det finns inget som är rätt eller fel när du bygger tornet. På förpackningen hittar du några exempel på hur du kan bygga.

VAD SPELET GÅR UT PÅ

Att bli den siste spelaren som staplar en klods utan att välta tornet.

SÅ HÅR SPELAR DU

1. Häll ut klodserna på en plan yta. Bygg upp tornet genom att lägga rader om tre träklodser rätvinkligt ovanpå varandra. Var noga med att de tre klodserna i varje våning sitter samman.
2. Den spelare som har byggt tornet börjar. När det är din tur tar du bort en av klodserna från någon våning under den översta.
3. Stapla klodsen överst i tornet, rätvinkligt mot de klodser som ligger under. Du får bara använda en hand åt gången. Spela medurs och flytta ett block åt gången. Bygg alltid klart en hel träklods-våning innan ni börjar på nästa och var noga med att klodserna i varje våning sitter samman.

VINNARE

Den som sist flyttar en klods utan att välta tornet vinner. Den spelare som välter tornet bygger upp det till nästa omgång.

INNEHÅLL

54 träklodser, 1 förvaringslåda.

© 2003 Hasbro. Med ensamrätt.

Distributed in the Nordic region by Hasbro Nordic, Ejby Industrivej 40, 2600 Glostrup, Denmark. Färger och detaljer kan avvika från det som visas på bild.

Vi rekommenderar att du behåller vår adress för eventuellt framtida bruk.

H MÓKÁS FERDE FAKAKÁSI!

A ferdén vágott hasábok lehetővé teszik egyedi torony felépítését minden játékos elején. Nincsen helyes vagy helytelen módja a torony építésének – a csomagolás mutatja a torony felrakás néhány lehetséges módját.

A JÁTÉK CÉLJA

Te legyél az utolsó játékos, aki úgy tesz fel egy fahasábot, hogy a torony nem dől le.

A JÁTÉK MENETE

1. Borítsd ki a fahasábokat egy sima felületre. Építsd fel a toronyt úgy, hogy 3 darabot raksz egy sorba a megfelelő éllelkel. Figyej, hogy a 3 hasáb helyesen illeszkedjen, ahogy a kép mutatja.
2. A játékos az a játékos kezd, aki a toronyt építette. Amikor Rád kerül a sor, vedd ki az egyik fahasábot bárhonnan, a legmagasabb teljes szint alól.
3. Tedd rá a torony tetejére a közvetlenül alatta álló darabba merőlegesen. Ehhez csak az egyik kezdet használhatod. Az óramutató járásával megegyező irányban fordítsd át a játékos, egyszerre mindig csak egy hasábot elmozdítva. Mindig fejezzetek be egy teljes 3 hasábos szintet, mielőtt újat kezdenétek el és és figyeljétek, hogy minden szint passzoljon össze.

KI NYERI A JÁTÉKOT?

Az nyeri a játékos, aki utoljára mozdít el egy fahasábot, hogy a torony még állva maradjon. Az a játékos, akinek a torony összedől, kezdeni az új játék felépítését!

TARTALOM

54 fahasáb, 1 tartó.

© 2003 Hasbro. Minden jog fenntartva.

Magyarország forgalomba hozza: Hasbro Magyarország Kft., PEST CENTER, 1071. Budapest, Petyurdy u. 15. A színek és formák a képtől eltérhetnek. Kérjük őrizze meg adatainkat, esetleg a későbbiekben szükségére lehet rájuk.

PL NA SKRAJU....ROZBAWIENIA!

Blocki wyoniane pod kątem pozwalają na zbudowanie unikalnej wieży za każdym razem, gdy rozpoczynasz nową grę...i sprawiają, że gra staje się coraz bardziej niesamowita. Nie ma dobrego lub złego sposobu na zbudowanie wieży – na opakowaniu znajdują się przykłady jak możesz to zrobić.

CEL

Zostać ostatnim graczem, który dostawi blok bez zawalenia wieży.

GRA

1. Połóż blocki na płaskiej powierzchni. Zbuduj wieżę układając po 3 drewniane blocki w rzędach, pod właściwym kątem. Upewnij się, że 3 blocki w poszczególnych piętrach układają się względem siebie.
2. Grę rozpoczyna gracz, który zbudował wieżę. Gdy nadejdzie Twoja kolejka, wyjmij jeden z blocków, skądkolwiek poniżej najwyższego ukończonego piętra.
3. Połóż wyjęty blok na szczycie wieży, pod kątem prostym w stosunku do blocków znajdujących się poniżej. Możesz korzystać tylko z jednej ręki. Grę prowadzi się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara, przesuwając się kolejno o jeden blok. Przed rozpoczęciem następnego piętra zawsze ukończ pełne piętro złożone z trzech blocków i upewnij się, że blocki zawsze układają się.

ZWYCIEZCA

Wygrywa gracz, który ostatni przestawi blok bez zawalenia się wieży. Gracz, który doprowadzi do zawalenia się wieży, ustawia kolejną grę!

ZAWARTOŚĆ

54 drewniane blocki, 1 pojemnik do przechowywania.

© 2003 Hasbro. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dystrybucja w Polsce: Hasbro Poland Sp. z o.o., ul. Solec 22, 00-410 Warszawa. Kolory i zawartość mogą różnić się od pokazanych. Poleca się zachowanie adresu w razie ewentualnych pytań.