

# CATAN

— UITBREIDING 5-6 SPELERS —

BASISSPEL




## INLEIDING

Deze uitbreiding biedt de spelers de mogelijkheid om Catan met 2 extra spelers te verkennen. Naast extra benodigd speelmateriaal worden er ook spelregels aangepast.

Kennen de spelers de oudere versies van “CATAN voor 5 en 6 spelers”, dan zullen ze merken dat er geen “buitengewone bouwfase” meer is. Deze wordt door een nieuwe spelregel vervangen.

**Belangrijk:** voor een spel met 5 of 6 spelers zijn alle landtegels uit het *basisspel CATAN* en deze uitbreiding nodig. Gebruik echter uitsluitend de getallenfiches uit deze uitbreiding!

**Opmerking:** om het speelmateriaal van de verschillende CATAN-producten weer gemakkelijk van elkaar te kunnen scheiden, zijn de tegels en getallenfiches van deze uitbreiding met dit symbool gemarkeerd: 

## SPEELMATERIAAL

11 landtegels:

2x bos, 2x akkers, 2x weide, 2x heuvels, 2x bergen, 1x woestijn



25 grondstoffenkaarten (5 per grondstof)

9 ontwikkelingskaarten



2 bouwkostenkaarten

4 randdelen



2 sets speelstukken in bruin en groen  
(5 dorpen, 2 steden en 15 straten per set)

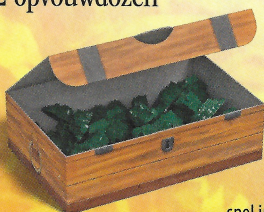


28 getallenfiches



2 opvouwdozen

2 speelstukken “Steen”  
met voetje



(Vóór het eerste spel in elkaar zetten.)



## Opbouw van het speelveld voor beginners

We raden aan om voor het eerste spel het speelveld volgens onderstaande afbeelding op te bouwen. Stel eerst de rand samen, die uit 10 delen bestaat: 6 randdelen uit het basisspel en 4 randdelen uit deze uitbreiding.

Leg de grote randdelen uit het basisspel zo neer dat de erop gedrukte havens zichtbaar zijn. Puzzel de kleine randdelen uit de uitbreiding ertussen. Let daarbij op de juiste oriëntatie van de havens. Vul het vlak binnen de rand daarna met de 30 landtegels uit beide sets en leg de getallenfiches erop. De struikrover start op een willekeurige woestijn.

Bij 5 spelers blijft 1 kleur passief in het spel. Om die kleur te bepalen, neemt één speler 1 straat van alle 6 spelerskleuren in zijn hand. Iedere speler trekt dan 1 straat uit die gedekte hand, inclusief de speler die de straten in zijn hand heeft. De dorpen van de niet getrokken kleur blijven als passieve dorpen op het speelveld staan. Verwijder de straten van die kleur van het speelveld. Zo blijft voor alle spelers een eerlijke startopstelling behouden.

Iedere speler neemt aan het begin van het spel 1 grondstof van elke landtegel die aan zijn met een ster (☆) gemarkeerde dorp grenst.

Zijn de spelers na een paar spellen met de spelregels vertrouwd, dan kunnen ze het speelveld variabel opbouwen. Zie daartoe het volgende punt.



## Variabele opbouw van het speelveld

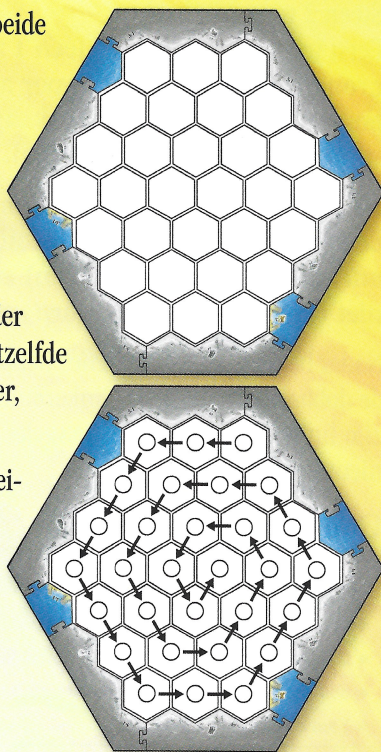
Leg de grote randdelen uit het basisspel willekeurig met de erop gedrukte havens naar boven neer en vul de blauw gemarkeerde tussenruimten met de kleine randdelen uit deze uitbreiding.

Stel het eiland nu met de 30 landtegels (uit beide sets) samen.

- Schud alle gedekte landtegels en vorm er een gedekte stapel mee. Neem dan steeds 1 gedekte landtegel en leg die volgenss onderstaand schema open neer:

Begin met de rij van 6 landtegels in het midden. Leg daarna zowel erboven als eronder een rij van 5 landtegels. Vul op basis van hetzelfde systeem de volgende rijen erboven en eronder, steeds 1 tegel per rij minder.

- Leg nu de 28 getallenfiches (uit deze uitbreiding) met de letterkant naar boven neer. Begin in een hoek (met A) en vervolg dan in spiraalvorm tegen de klok in richting het centrum (B, C, enzovoort). Draai de fiches daarbij naar de getaltekant. Sla woestijnen over. Die krijgen geen getallenfiches.



**Opmerking:** de 3 laatste fiches tonen elk 2 letters: Za, Zb, Zc.

- De struikrover start op een willekeurige woestijn.

## STARTOPSTELLING

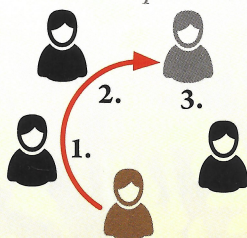
Bepaal de startspeler door om beurten 2 dobbelstenen te werpen. Wie de meeste ogen gooit, neemt het speelstuk “Steen 1” en zet het voor zich neer.

De derde speler links van de startspeler neemt het speelstuk “Steen 2” en zet dat ook voor zich neer.

Spelen de spelers met een variabele opbouw, dan volgen ze nu de startopstellingsspelregels van het *CATAN-Basis*spel.

### 5 SPELERS

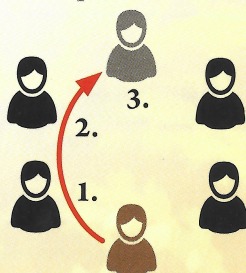
Derde positie links van de startspeler = Steen 2



Startspeler = Steen 1

### 6 SPELERS

Derde positie links van de startspeler = Steen 2



Startspeler = Steen 1

## SPELVERLOOP

De spelregels van het basisspel zijn van kracht. Er is 1 aanpassing: er zijn altijd 2 spelers bij een speelbeurt betrokken, de spelers die respectievelijk Steen 1 en Steen 2 voor zich hebben:

Eerst voert de **speler met Steen 1** zijn speelbeurt uit: **hij moet de grondstoffenopbrengsten voor alle spelers dubbelen en mag handelen, bouwen (ook ontwikkelingskaarten kopen) en 1 ontwikkelingskaart spelen (ook vóór het dubbelen).**

Nu begint de beurt van de **speler met Steen 2**: die **mag grondstoffen met de voorraad handelen (maar niet met de andere spelers), bouwen (ook ontwikkelingskaarten kopen) en 1 ontwikkelingskaart spelen (maar niet vóór de dobbelsteenworp van de speler met Steen 1).**

Nadat beide spelers hun acties hebben afgerond, geeft speler 1 Steen 1 en de dobbelstenen aan zijn linkerbuurman door. Speler 2 geeft Steen 2 aan zijn linkerbuurman door. De speler die Steen 1 voor zich heeft, start de nieuwe speelbeurt.

### Overzicht van de acties

Speler met spelstuk 1	Speler met spelstuk 2
<ul style="list-style-type: none"><li>● Grondstoffenopbrengsten dubbelen (verplicht!)</li><li>● Met de andere spelers en de voorraad handelen</li><li>● <b>Bouwen</b> (straten, dorpen, steden, ontwikkelingskaarten)</li><li>● 1 ontwikkelingskaart spelen</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Met de voorraad handelen (niet met de andere spelers!)</li><li>● <b>Bouwen</b> (straten, dorpen, steden, ontwikkelingskaarten)</li><li>● 1 ontwikkelingskaart spelen</li></ul>

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zoals gebruikelijk als een speler in zijn beurt 10 of meer overwinningspunten heeft. Een speler is “aan de beurt” als hij een Steen voor zich heeft staan. Bereiken deze 2 spelers in dezelfde beurt 10 overwinningspunten, dan heeft de speler met Steen 1 direct gewonnen. De speler met Steen 2 komt dan niet meer aan de beurt.

### Verduidelijking bij de verschillende Catan-edities

De heruitgave van Catan - en de 7 belangrijkste uitbreidingen (Catan voor 5 en 6 spelers, Zeevaarders, Zeevaarders voor 5 en 6 spelers, Steden & Ridders, Steden & Ridders voor 5 en 6 spelers, Kooplieden & Barbaren en Kooplieden & Barbaren voor 5 en 6 spelers) - is voorzien van nieuwe illustraties en nieuw, in kunststof uitgevoerd speelmateriaal. Ook zijn er in de spelregels verduidelijkingen, die tot beter begrip van deze spellengroep moet leiden. Enkele spelregels en ontwikkelingskaarten zijn “bijgeschaafd”. De 8 vernieuwde producten zijn samen perfect speelbaar. De oude houten editie en de kunststoffen uitgave zijn uitsluitend met elkaar te combineren door middel van de Catan-aanpassingsset. Mochten er terzake doende vragen rijzen, dan kun je je tot onze klantenservice wenden. Wij zijn telefonisch onder kantoortijd bereikbaar op 0900 - 999 0000, of stuur een bericht op [999games.nl/klantenservice](http://999games.nl/klantenservice). Je kunt ook voor allerlei informatie onze website bezoeken: [www.999games.nl](http://www.999games.nl)



© 1996, 2022 KOSMOS Verlag  
Stuttgart, Germany  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
[www.999games.nl](http://www.999games.nl)  
Klantenservice: 0900 - 999 0000  
[999games.nl/klantenservice](http://999games.nl/klantenservice)  
Alle rechten voorbehouden  
Made in EU

Auteur: Klaus Teuber  
Illustraties: Michael Menzel  
Grafische vormgeving: Michaela Kienle  
Ontwerp spelstukken: Andreas Klobner  
3D-beelden: Andreas Resch  
Technische productontwikkeling: Monika Schall  
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Copyright © 2022 CATAN GmbH - CATAN, the CATAN sun and the “CATAN Sun” mark are trademark properties of CATAN GmbH ([catan.com](http://catan.com)).

KOSMOS